

 **Fix Me!** This page is not fully translated, yet.
(remove this paragraph once the translation is finished)

3 ヒストリおよびトレンド

概要

Zabbix内に収集データを保存する方法として、ヒストリおよびトレンドの2種類があります。

ヒストリが各収集値を保存するのに対して、トレンドでは1時間に1回、平均化された情報を保つため、リソースを節約することができます。

ヒストリの保持

希望のヒストリ保持日数を設定することができます。

- アイテムプロパティのフォームを使用
- アイテムを一括更新する場合
- データ保存のタスクを [設定](#) する時

古いデータはデータ保存により削除されます。

一般的に、ヒストリ保持期間をできる限り短い日数に設定し、データベースが大量にヒストリ値を保持しないようお勧めします。

長いヒストリの代わりに、長いトレンドデータを保つことができます。例えば、14日分のヒストリおよび5年分のトレンドを保持することができます。

ヒストリとトレンドのデータに必要なスペースを見積もる際には、[データベースサイジングページ](#)を参照してください。

古いデータを表示するためにグラフではトレンド値が使用されるため、保持するヒストリが短い場合でも、グラフで古いデータを見ることができます。

ヒストリを「0」に設定した場合Zabbixでは最終値をチェックするトリガーの計算しか行うことができません。アイテムそのものの最終値を除き、データベースにヒストリ値は保存されません。

トレンドの保持

トレンドとは、数値データタイプの1時間あたりの最低値、最高値、平均値および合計値を保存するために組み込まれたヒストリデータ低減メカニズムです。

希望のトレンド保持日数を設定することができます。

- アイテムプロパティのフォームを使用
- 一括更新アイテムを行う時
- データ保存のタスクを設定する時

通常、トレンドは、ヒストリよりもずっと長期間のデータを保存できます。古いデータはデータ保存から削除されます。

トレンドを「0」に設定した場合Zabbixサーバではトレンドを計算、保存することができません。トレンドは、元の値と同じデータ形式で計算および保存されます。符号なしデータタイプの平均値を計算した結果、値は丸められ、値間隔が小さければ小さいほど、計算結果の精度は落ちます。例えば、アイテムが0と1の値を持つ場合、平均値は、0.5ではなく0になります。また、サーバを再起動することにより、その時間の符号なしデータタイプ平均値の計算の精度が失われる可能性があります。

本ページは2014/08/05時点の原文を基にしておりますので、内容は必ずしも最新のものとは限りません。最新の情報は、英語版のZabbix2.2 マニュアルを参照してください。

From: <https://www.zabbix.com/documentation/2.2/> - Zabbix Documentation 2.2

Permanent link: https://www.zabbix.com/documentation/2.2/jp/manual/config/items/history_and_trends?rev=1412687710

Last update: 2014/10/07 13:15

