

3 Триггеры

Обзор

Триггеры это логические выражения, которые “оценивают” данные собранные элементами данных и отражают текущее состояние системы.

Тогда как элементы данных используются для сбора системных данных, крайне непрактично наблюдать за этими данными всё время в ожидании выполнения условия, которое приведет к оповещению или которое заслуживает внимания. Работа по “оценке” данных может быть оставлена на выражения триггеров.

Выражения триггеров позволяют задать порог при котором состояние данных “приемлемое”. Таким образом, если входящие данные превышают приемлимое состояние, триггер “поджигается” - или другими словами меняет состояние на ПРОБЛЕМА.

Триггер может принимать следующие состояния:

ЗНАЧЕНИЕ	ОПИСАНИЕ
ОК	Нормальное состояние триггера. В более ранних версиях Zabbix оно называлось ЛОЖЬ.
ПРОБЛЕМА	Обычно означает, что что-то случилось. Например, загрузка процессора слишком высокая. В более ранних версиях Zabbix оно называлось ИСТИНА.

Состояние триггера (выражение) пересчитывается каждый раз, когда Zabbix сервер получает новое значение, которое является частью выражения.

Триггеры вычисляются только на основе данных [истории](#); данные динамики изменений никогда не принимаются во внимание.

Если в выражении триггера используются функции, связанные со временем (**nodata()**, **date()**, **dayofmonth()**, **dayofweek()**, **time()**, **now()**), то тогда триггер будет пересчитываться каждые 30 секунд процессом Zabbix таймер. Если используются оба типа функций связанные со временем и не связанные со временем в одном выражении, то пересчёт выполняется при поступлении нового значения **и** же каждые 30 секунд.

Вы можете [создавать выражения триггеров](#) с различной степенью сложности.

From:

<https://www.zabbix.com/documentation/3.0/> - **Zabbix Documentation 3.0**

Permanent link:

<https://www.zabbix.com/documentation/3.0/ru/manual/config/triggers>

Last update: **2019/11/27 04:01**

