

## 4 Severidade das Triggers

A severidade de uma trigger define o quão importante ela é. O Zabbix suporta seis níveis de severidade:

SEVERIDADE	DEFINIÇÃO	COR
<b>Não classificado</b>	Severidade desconhecida.	Cinza
<b>Informação</b>	Apenas informacional.	Verde claro
<b>Atenção</b>	Esteja avisado.	Amarelo
<b>Média</b>	Problema (incidente) médio.	Laranja
<b>Alta</b>	Algo importante ocorreu.	Vermelho
<b>Desastre</b>	Desastre. Perdas financeiras, perda total de capacidade, etc.	Vermelho escuro

As severidades são utilizadas para:

- Diferenciação visual de triggers. Cores diferentes para níveis diferentes de severidade.
- Alarmes sonoros. Diferentes áudios para diferentes severidades.
- Definição de qual mídia usar para notificação. Diferentes mídias (canais de comunicação) para diferentes severidades. Por exemplo, SMS - Alta severidade, e-mail - outras.
- Limitando ações através das condições baseadas em severidades de trigger (só enviar a notificação se a severidade for igual ou superior a um determinado nível)

É possível [customizar os nomes e cores de severidades](#), embora não seja recomendável pois a documentação não irá se adequar à esta customização.

From:

<https://www.zabbix.com/documentation/3.2/> - **Zabbix Documentation 3.2**

Permanent link:

<https://www.zabbix.com/documentation/3.2/pt/manual/config/triggers/severity>

Last update: **2016/02/16 15:25**

