

1 Настройка шаблона

Обзор

Для настройки шаблона необходимо сначала создать его, указав общие параметры, и только затем добавлять объекты (элементы данных, триггеры, графики и прочее) к этому шаблону.

Создание шаблона

Для создания шаблона, выполните следующее:

- Перейдите в *Настройка* → *Шаблоны*
- Нажмите на *Создать шаблон*
- Измените атрибуты шаблона

Вкладка **Шаблон** содержит общие атрибуты шаблона.

Template
Linked templates
Macros

Template name

Visible name

Groups

In groups

Templates

New group

Other groups

Database servers
 Discovered hosts
 Hypervisors
 Java
 Linux servers
 Network devices
 SNMP hosts
 UPS devices
 Virtual machines
 Web servers

Hosts / templates

In

Other | group Discovered hosts

New host
 Zabbix server

Description

Add
Cancel

Атрибуты шаблонов:

Параметр	Описание
Имя шаблона	Уникальное имя шаблона.
Видимое имя	Если вы укажете это имя, то только оно будет видимо в списках, картах и прочем.
Группы	Группы узлов сети/шаблонов к которым принадлежит этот шаблон.

Параметр	Описание
Новая группа	Можно создать новую группу, в которую будет входить создаваемый шаблон. Если пусто, игнорируется
Узлы сети/Шаблоны	Список узлов сети/шаблонов к которым присоединен этот шаблон.
Описание	Введите описание шаблона.

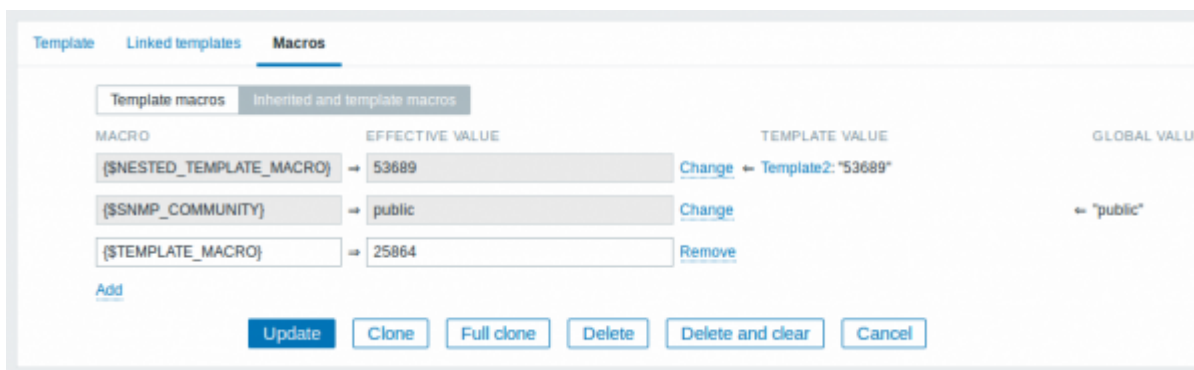
Вкладка **Соединенные шаблоны** позволяет вам присоединить один и более “вложенных” шаблонов к этому шаблону. Все объекты (элементы данных, триггеры, графики и прочее) будут унаследованы из присоединенных шаблонов.

Для присоединения нового шаблона, начните печатать в поле *Присоединить новые шаблоны* до появления списка шаблонов соответствующих введенной букве (буквам). Прокрутите список и выберите. Когда все шаблоны будут присоединены, нажмите на *Добавить*.

Для отсоединения шаблона, воспользуйтесь одной из двух опций в блоке *Присоединенных шаблонов*:

- *Отсоединить* - отсоединить шаблон, но оставить его элементы данных, триггеры и графики
- *Отсоединить и очистить* - отсоединить шаблон и удалить все его элементы данных, триггеры и графики

Вкладка **Макросы** позволяет вам определить [пользовательские макросы](#) уровня шаблона. Вы также можете здесь просмотреть макросы из присоединенных шаблонов и глобальные макросы, если вы выберете опцию *Унаследованные и макросы из шаблонов*. Это то место, где отображаются все определенные пользовательские макросы для этого шаблона со своими раскрытыми значениями, а также информация о том откуда эти макросы.



Для удобства имеются ссылки на настройку соответствующих шаблонов и глобальных макросов. Также имеется возможность изменить макрос уровня шаблона/глобальный на уровне этого шаблона, фактически создав копию этого макроса у шаблона.

Кнопки:

Add	Добавление шаблона. Добавленный шаблон должен появиться в списке.
Update	Обновление свойств существующего шаблона.
Clone	Создание другого шаблона основанного на свойствах текущего шаблона, включая все объекты (элементы данных, триггеры и прочее) унаследованные от присоединенных шаблонов.

Full clone	Создание другого шаблона основанного на свойствах текущего шаблона, включая все объекты (элементы данных, триггеры и прочее) как унаследованные от присоединенных шаблонов, так и напрямую присоединенные к текущему шаблону.
Delete	Удаление шаблона; объекты из шаблона (элементы данных, триггеры и прочее) останутся присоединенными к узлам сети.
Delete and clear	Удаление шаблона и всех его объектов из присоединенных узлов сети.
Cancel	Отмена изменения свойств шаблона.

Когда шаблон создан, самое время добавить в него какие-нибудь объекты.

Элементы данных должны быть добавлены первыми в шаблон. Триггеры и графики нельзя добавить без наличия соответствующих элементов данных.

Добавление элементов данных, триггеров, графиков

Для добавления элементов данных в шаблон, сделайте следующее:

- Перейдите в *Настройка* → *Узлы сети* (или *Шаблоны*)
- Нажмите на *Элементы данных* в строке с требуемым узлом сети/шаблоном
- Отметьте элементы данных которые вы хотите добавить в шаблон
- Выберите *Копировать выбранное в...* ниже списка
- Выберите шаблон (или группу шаблонов) в который необходимо скопировать элементы данных и нажмите на *Копировать*

Все выбранные элементы данных должны будут скопироваться в шаблон.

Добавление триггеров и графиков осуществляется похожим образом (из списка триггеров и графиков соответственно), опять же, имейте ввиду, что они могут быть добавлены только после того, как сначала будут добавлены требуемые элементы данных.

Добавление комплексных экранов

Для добавления комплексных экранов в шаблон из *Настройка* → *Шаблоны*, сделайте следующее:

- Нажмите на *Комплексные экраны* в строке с шаблоном
- Настройте комплексный экран обычным способом [настройки комплексных экранов](#)

Элементы, которые можно добавить в комплексные экраны шаблонов: простые графики, пользовательские графики, часы, простой текст, URL.

Для получения информации касательно доступа к комплексным экранам узлов сети, которые создаются с шаблонных комплексных экранов, смотрите раздел [комплексный экран узла сети](#).

Настройка правил низкоуровневого обнаружения

Смотрите раздел по [низкоуровневому обнаружению](#) в этом руководстве.

Добавление веб-сценариев

Чтобы добавить веб-сценарии в шаблон в *Настройка* → *Шаблоны*, сделайте следующее:

- Нажмите на *Веб* в строке с шаблоном
- Настройте веб-сценарии обычным способом [настройки веб-сценариев](#)

From:

<https://www.zabbix.com/documentation/3.4/> - **Zabbix Documentation 3.4**

Permanent link:

<https://www.zabbix.com/documentation/3.4/ru/manual/config/templates/template>

Last update: **2018/06/19 08:38**

