

Élément d'écran

Cette classe est conçue pour travailler avec éléments d'écran.

Référentiel des objets :

- [Élément d'écran](#)

Méthodes disponibles :

- [screenitem.create](#) - créer de nouveaux éléments d'écran
- [screenitem.delete](#) - supprimer des éléments d'écran
- [screenitem.get](#) - récupérer des éléments d'écran
- [screenitem.update](#) - mettre à jour des éléments d'écran
- [screenitem.updatebyposition](#) - mettre à jour des éléments d'écran dans une cellule d'écran spécifique

From:

<https://www.zabbix.com/documentation/4.0/> - **Zabbix Documentation 4.0**

Permanent link:

<https://www.zabbix.com/documentation/4.0/fr/manual/api/reference/screenitem>

Last update: **2019/02/05 13:51**

